

Pour découvrir le dessin codé, tu dois placer les points A, B, C... selon les indications du tableau ci-dessous. Par exemple, le point A est sur la première ligne et son abscisse est 15. Fais attention, les graduations changent d'une ligne à l'autre. Quand tu auras placé tous les points, relie-les en suivant les instructions données sous le dessin.

Ligne	Point	Abscisse
(1)	A	$5 + 3 \times 4 - 1 \times 2$
(2)	B	$5 + 4 \times 3 - 2 + 1$
(13)	C	$1 + 2 \times 3 + 4 + 5$
(6)	E	$5 \times \frac{10+2}{8}$
(6)	F	$\frac{5 - 1 + 3 \times 2}{4}$
(13)	G	$8 \times \frac{5}{10 - 2}$

Ligne	Point	Abscisse
(13)	D	$17 - ((14 - 10) - 2)$
(2)	N	$17 - (14 - (10 - 2))$
(4)	Q	$17 - (14 - 10) - 2$
(1)	I	$2 + 3 - \frac{4}{5-1}$
(1)	J	$5 + \frac{10}{8+2}$
(5)	K	$\frac{5+10}{8+2}$

Ligne	Point	Abscisse
(13)	H	$5 + 4 : 2 - 1 \times 3$
(1)	M	$5 \times 4 - 1 - 3 \times 2$
(2)	O	$5 \times 3 - (4 - 2 + 1)$
(5)	L	$\frac{4 \times 2 + 5}{3 + 1}$
(4)	P	$10 + \frac{2+8}{5}$



Trace les polygones CBAIH et PONQ.
 Trace les lignes brisées DEFG et JKLM.
 Colorie en noir l'intérieur de OPQN et IJKLMABCDEFGHIH.

Ce dessin représente