

JEUX 5	
Présentation de la brochure	1
Tableau synoptique	2
Campus	3
Combis et mini-combis	9
Cube SOMA	17
Curvica	29
Dominos	35
Loto mathématique	61
Patrons à colorier	73
Patrons d'un cube (avec les)	79
Puzzles géométriques	83
Puzzle Q.I.Block	101
"Qui est-ce ?" mathématique	107
Réflexion	113
Spirograph	117
Tour infernale (la)	121
Trio	125

JEUX 6	
Préface	1
Tableau synoptique	2
« Pentamilletrés » au fil des pages	3
<b>Présentation des jeux numériques</b>	5
* Pythagore	7
* Messages codés	9
* Jeu des multiples	23
* Trio	27
* Un dé et quatre nombres	33
* Déplacements	37
* Nombres croisés	49
* Mots en vrac	57
<b>Jeux géométriques</b>	
* Les flèches et les erreurs	67
* Puzzles	71
* Cartes de géographie	87
* Développements du cube et patrons à colorier	103
<b>Jeux logiques</b>	
Hexabeilles et jeu de la marguerite	115
Jeux de juxtaposition	131

JEUX-École 1	
Préface	1
Tableau synoptique	2
<b>Jeux numériques</b>	
Campus	3
Cryptarithmes	8
Dessins gradués	12
Loto du calcul mental	22
Loto mathématique	28
Messages codés	38
Neuf... pour un...	45
Le nombre cible	51
Photomathon	53
Le Pythagore	65
Quatrida	68
Qui suis-je ?	74
Sudomaths	77
Le Toton des opérations	90
Trio	92
<b>Jeux géométriques</b>	
Glaces déformantes	100
Patrons à colorier	111
Le puzzle de Marine	115
<b>Divers</b>	
Dominos	142
Mots croisés	153
Autour des Pentaminos	163
« Qui est-ce ? » mathématique	171

JEUX-École 2	
Préface	1
Tableau synoptique	2
<b>Nombres et calculs</b>	
<b>Grandeurs et mesures</b>	
Cartes en chaîne	3
Des nombres et des mots	39
Saute-grenouille	49
<b>Géométrie</b>	
<b>Grandeurs et mesures</b>	
Cœur brisé	61
Hexagramme	79
Octogramme 1	89
Octogramme 2	99
Zoométrie	115
Huit demis	139
Monte le volume	151
Solides et demi-cubes	169
Et voilà le patron	181
<b>Géométrie</b>	
<b>Résolution de problèmes</b>	
Les carrés de François	187

JEUX 7	
Préface	1
Tableau synoptique	2
<b>Puzzles et mathématiques</b>	
... à la racine	7
Famille de puzzles	9
Tétrabolos	11
Shape by Shape	19
Pavage et décagone	35
<b>Autour des Pentaminos</b>	
Pentomine	38
Pentadallages	39
Pentatextes	48
<b>Dessins codés</b>	
Dessins gradués	52
Les coordonnées de...	79
<b>Mots croisés</b>	87
<b>Photomathon et Télégrilles</b>	
Photomathon	98
Télégrilles	103
<b>Neuf pour Un</b>	
Neuf triangles pour un triangle	108
Neuf carrés pour un carré	115
<b>Alignements numériques</b>	125
<b>Opérations, diviseurs, multiples</b>	
Toton des opérations	133
Mathary	135
Le Jeu de Juniper Green	140
Jeu des relatifs	141
Le labyrinthe des multiples	143
La gaufre empoisonnée et le jeu des diviseurs	145
<b>Un peu de logique !</b>	
Cryptarithmes	149
Grille 15 des « Mots croisés »	160
Grilles logiques	161
Parité et coloriage	166

JEUX 8	
Préface	1
Tableau synoptique	2
<b>Des puzzles géométriques</b>	
Le puzzle de Marine	5
Puzzle de Pythagore	27
Défi-contour	35
<b>Découpages paradoxaux</b>	
Les paradoxaux	43
Paradoxe du carré	51
Paradoxe de Deland	59
<b>Repérage</b>	
Glaces déformantes	63
Cubes décorés	65
<b>Jeux numériques</b>	
Le nombre cible	69
Loto du calcul mental	71
Quatrida	77
Qui suis-je ?	84
Puissance 4	95
Nombres et solides	101
<b>Q.C.M. messages et dessins</b>	115
<b>Sudomaths</b>	131
<b>Jeux à stratégie gagnante</b>	
Tuiles colorées	169
Un, deux, trois... BUT !	172
Labyrinthe	173
Jeu des relatifs	141
La roulette à 7 cases	176
Marelle	177
Un jeu de Nim	179
Les deux tas d'or	180
Puissance 3	181
Commentaires	182

JEUX-École 3	
<b>Nombres et calculs</b>	
Tableau synoptique	2
Pique tout	3
Colorilude	15
Mot mystère	61
À table !	69
Des carrés de quatre cases	95
Dessin mystère	113
Calcul & mental	125
Produits pour carreaux	151
Jeux des compléments	171

JEUX 9	
Préface	1
Tableau synoptique	2
<b>Des activités numériques</b>	
Carrés de sommes	3
Éléphant ou poisson ?	19
Labynombres	37
Neuf carrés	47
Six qui prend !	52
<b>Des puzzles géométriques</b>	
Puzzle de Pythagore (2)	80
Puzzle de Saint-Max	90
Puzzle à trois pièces	95
<b>Aires et périmètres</b>	
Curvitri	131
Iotobo	140
Des aires à explorer	143
<b>Des constructions géométriques</b>	
Dans un octogone	152
Bébert le bélièr	154
<b>Un peu de logique</b>	
Carrés de Bono	158
Logigrammes	172
Princesse, dragon et chevalier	183
<b>Auto-nombres 16, 48, 78, 130</b>	

JEUX 10	
Tableau synoptique	0
<b>Des activités numériques</b>	
TétraTri	3
Alphabet	24
MosaColla	35
Grimuku	99
<b>Des activités géométriques...</b>	
Jeu de l'oie	86
<b>Géométrie plane et espace</b>	
TULAPA	131
Hep patron !	169
<b>Logique, numérique et géométrique</b>	
Tous ensemble	115